

Wi - Wa - Winkeln:

(Forscheraufgaben für die 1. Geht doch...Tour in Alkoven)

1. **Schau genau:** Auf dem Platz vor den Glashäusern bleib stehen und schau dich genauer um: Entdeckst du hier ein Hotel für winzig kleine Gäste? Weißt du wer da drinnen wohnt?



2. **Kling, kling, klingelingeling:** Suche im Sinnespark nach ganz vielen Fahrradklingeln. Wenn du sie entdeckt hast, probiere alle aus: Welche Klingel ist am lautesten? Berühre alle weißen Klingeln! Wieviele rote Klingeln kannst du sehen?

3. **Magisches Licht:** Stelle dich unter die Eisenbögen und blicke nach oben: welche 3 Farben haben die Glasscheiben in den Reifen?



4. **Slalom:** Neben unserem Wanderweg kannst du 8 Stöcke mit rot-weiß-rot gestreiftem Muster sehen. Kannst du so schnell wie möglich Slalom laufen? Wer ist schneller? Mama, Papa, Bruder/Schwester oder du?

5. **Tiergehege:** Gehe eine Runde um die grüne Werkstatt des Institut Hartheims und schau genau: Wieviel verschiedene Tiere kannst du entdecken?



6. **Teamarbeit gefragt!** neben dem Weg nach Winkeln kommst du bei einem alten Baum vorbei - entdeckst du da die vielen Löcher im Baum? Wenn Papa/Mama dich hochhebt, kannst du dann sehen wer da drinnen wohnt? Welche Tiere fallen dir ein, die da drinnen wohnen könnten?



7. **Augen auf:** entdeckst du dieses kleine rosa Haus mit dem gelben Dach? Wer wird da wohl drinnen wohnen? Weißt du welches Wort sich auf Haus reimt? Findest du auch zu folgenden Wörtern das Reimwort?

Loch	Schnabel
Wand	Stamm
Dach	Tanne

8. **„Haltestelle“:** worauf warten hier jeden Schultag die Kinder? Die Rückwand haben sie mit Zeichnungen verschönert - wieviele Häuser kannst du entdecken?



9. **Fleißige Bienen:** Zwischen den Bäumen entdeckst du Bienenstöcke. Kannst du folgende Fragen beantworten:
 - Weißt du, was ein Bienenstock ist?
 - Wieviele „Häuser“ für Bienen kannst du zählen?

10. **Wandmalerei:** Früher hat man gerne seine Arbeit durch Zunftzeichen oder Malereien an seinem Haus dargestellt. Entdeckst du hier eines? Was glaubst du, welchen Beruf hatte dieser Hausbesitzer? Erzähle was da alles zu sehen ist!



11. **Klettermax:** Klettere auf den „Rutschturm“ - benutze aber nicht die Leiter! Schaffst du es? Wieviele verschiedene Wege auf den Turm kannst du finden?

12. **„Söckibär“:** ist ein lustiger Name für Schafe, den meine Oma verwendet hat.
 „Söckibär“ = Sockenbär Warum?
 Weil man aus dem Fell des Schafes Wolle spinnen kann und aus der Wolle Socken stricken: warme Schafwollsocken!
 Wieviele „Schöckibären“ kannst du zählen?



Kielleicht fallen dir und deiner Familie noch viele lustige Aufgaben ein! Wir wünschen euch viel Spaß beim Erfinden und Lösen!

das Kindergarten team Alkoven